

South Park: The Guide of Truth

Lösungstipps für 100 %

Die Kämpfe in "Der Stab der Wahrheit" mögen nicht all zu schwer zu meistern sein, aber knallhart wird es, wenn man 100 % erreichen möchte - sei es bei den Trophäen oder nur bei den Chinpokomon, Freunden oder Ausrüstungsgegenständen. Es kann sehr frustrierend sein, dass einiges davon nur an bestimmten Stellen der Handlung zugänglich ist und danach nicht mehr. Hier habe ich für euch deshalb zusammengeschrieben, worauf ihr achten müsst, wenn ihr "Der Stab der Wahrheit" komplett durchspielen möchtet. Es gibt Trophäen für 100% gesammelte Chinpokomon, Freunde, Waffen und Kleidung. Deshalb nehmt alle mit, die ihr findet. Sämtliche hier nicht erwähnten Trophäen, Objekte und Freunde lassen sich entweder nach dem Abspann noch erhalten oder sie werden automatisch durch die Hauptquests vergeben. Wenn ihr diesem Plan folgt, um möglichst effektiv zu sein, benötigt ihr nur einen Durchgang, um alles zu schaffen.

Stört es euch auch, wenn Guides zu viel verraten, weil ihr doch eigentlich selber spielen und erforschen wollt? Ich versuche in meinen Beschreibungen alle unnötigen Spoiler zu vermeiden, damit ihr diesen Guide auch bei eurem ersten Spieldurchgang nutzen könnt. Allerdings verraten die Namen der Trophäen und Gegenstände hin und wieder etwas über den Handlungsverlauf. Lest deshalb am besten nur bis zu der Stelle, an der ihr gerade seid. Alles ist chronologisch geordnet und ich warne euch vor, wenn man rechtzeitig Vorbereitungen für etwas treffen muss. Deutsche Bezeichnungen werden noch ergänzt.



Trophäen



Chinpokomon



Waffen & Kleidung



Freunde

Allgemeine Spielweise

Was es zu verpassen gibt	Was zu tun ist
 For the Hoarder	Verkaufe während des gesamten Spiels keinen einzigen Gegenstand. Nach dem Abspann darfst du dann beliebig viel verkaufen, um ebenfalls die Trophäen zu erhalten, die es für Verkäufe gibt. Sie schließen sich also nicht gegenseitig aus.
 No Child Left Behind	Bis zum Abspann darf niemals am Ende eines Kampfes dein Buddy KO sein. Wenn du ihn rechtzeitig wiederbelebst, ist das kein Problem, also nimm immer genügend Wiederbelebungsstränke mit. Tipp: Mit Kenny schwerer als mit den anderen, da du bei ihm keine Kontrolle über seine Wiederbelebung hast.
 You Bastards!	Lasse Kenny 10 Mal in Kämpfen sterben. Dies kann der eben genannten Trophäe im Weg stehen, wenn Kenny zum Ende des Kampfes noch tot ist. Tipp: Wähle zu Beginn eines Kampfes sofort Kennys Rattenangriff aus. Scheitere absichtlich, um ihn zu töten. Warte dann mit schwachen Attacks ab, bis Kenny wieder auftaucht und besiege erst dann die Gegner. Das wiederholst du in 10 Kämpfen. Lade neu, falls ein Kampf endet, während Kenny noch tot ist.

An bestimmten Stellen zu beachten

Zeitpunkt	Was es zu verpassen gibt	Was zu tun ist
Cartmans Garten	 Clyde	Rede mit Clyde und akzeptiere seine Freundschaftsanfrage, noch bevor du mit Cartman redest.
Namensgebung	 Acceptance	Wenn Cartman fragt, ob man mit dem Namen einverstanden ist, den er einem gibt, musst man zweimal mit "Ja" antworten.
Klassenwahl	 Are We Cool?	Wähle die Judenklasse und erledige das Nebenquest für Pfarrer Maxis, bei dem du zweimal Jesus finden musst.
South Park erkunden	 Mongorian Bow	Dieses Item findest du beim Nebenquest im Turm, das du jederzeit erledigen kannst. Aber achte darauf, dass du wenn du es angehst, die Gegner im zweiten Stock alle besiegst (nach dem Gong). Sie dropen diese Waffe, die du ansonsten nicht erhältst.
Tweek's Lieferung	 Heisenberg	Bevor du die Garage betrittst, musst du eine Glatze und den "Evil Cartman" Bart anziehen. Besiege in diesem Zustand die Gegner, die dich dort erwarten. Tipp: Den Bart findest du in Cartmans Wohnzimmer. Um an die Glatze zu kommen, musst du die Zellentür im Polizeirevier öffnen. Der Schlüssel dafür liegt in den Schränken im ersten Stock des Gebäudes.
In der Schule	 Gingivitis	Lasse dich von drei Rothaarigen beißen, ohne zu blocken. Man kann diese Trophäe auch später noch während des zweiten Schul-Quests holen.
In der Schule	 Dodgeball	An der Stelle, an der du den brass key (Messingschlüssel) erhältst, kannst du von einem Gegner diese Waffe looten.
Boss in der Schule	 Daywalker	Besiege den Boss, während du Sommersprossen trägst. Falls dein Charakter nicht sowieso schon welche hast, solltest du die Schränke und besiegten Feinde in der Schule danach durchsuchen.
Boss in der Schule	 Mace of Restoration	Besiegst du den Boss, erhältst du den Schlüssel zu seinem Spind. Schließe ihn auf und hole dir diese Waffe.
Beim Barden	 Wood Elf Gloves	Loot von dem Elfen auf dem Dachboden.
Beim Barden	 Parkeologist	Um alle Garagen in South Park betreten zu können, musst du den Schlüssel des Barden mitnehmen, nachdem du ihn besiegt hast. Es ist der einzige Schlüssel, den du verpassen kannst.
Besiegter Barde	 Crutch of Weakness	Loot vom Barden, nachdem man ihn besiegt hat.
Besiegter Barde	 Wood Elf Cap	Nachdem der Barde besiegt wurde, kann man eine Kiste in seinem Zimmer öffnen. Darin befindet sich dieses Item.
Die erste Nacht	 Alien Helmet	Nachdem du dich befreit hast, findest du ihn in einer lila Kiste hinter deinem Mitgefangenen.
Die erste Nacht	 Alien Ray Gun	Loot von deinem ersten Kampf gegen drei Wachen.

Die erste Nacht	 Alien Suit	Benutze den Fahrstuhl, um zu einer Kiste zu gelangen.
Die erste Nacht	 Alien Gloves	Im Raum mit dem dritten Control Panel erbeutest du sie von einem der Gegner.
Die erste Nacht	 Tinfoil Hat	Wenn das Kraftfeld deaktiviert wurde, kannst du eine Leiter hinunterklettern. Besiege den Gegner, der sich rechts versteckt.
Die erste Nacht	 Alien Probe	Wenn das Kraftfeld deaktiviert wurde, findest du links von den Analsondenräumen eine lila Kiste.
Die erste Nacht	 Beetlebot	Im letzten Raum des UFOs steht dieses Chinpokomon rechts oben bei den Monitoren.
Randys PTA-Auftrag	 Stone Hammer	Oben auf einem Gebäude des abgesperrten Geländes. Du musst dich teleportieren.
Randys PTA-Auftrag	 Gunrilla	Im Besprechungsraum lässt sich dieses Chinpokomon abschießen.
Randys PTA-Auftrag	 SWAT Armored Headgear	Nach dem Einbruch in das Gebäude findet man dieses Item an den toten Wachen.
Randys PTA-Auftrag	 SWAT Vest	Nach dem Einbruch in das Gebäude findet man dieses Item an den toten Wachen.
Randys PTA-Auftrag	 SWAT Tactical Gloves	Nach dem Einbruch in das Gebäude findet man dieses Item an den toten Wachen.
Nach PTA-Auftrag	 Agent Yates	Nach dem PTA-Quest und bevor du dich dem Finale des Spiels stellst, solltest du Yates in der Polizeistation aufsuchen. Dann gibt er dir ein Nebenquest, mit dem sich seine Freundschaft gewinnen lässt.
Angriff auf die Schule	 Basketball	Einer der bereits besiegten Schüler in der Cafeteria hat ihn als Loot zu bieten.
Angriff auf die Schule	 Necromancer Hood	Sobald man den zweiten Flur betritt, trifft man auf Gegner, die diese Kopfbedeckung droppen.
Angriff auf die Schule	 Necromancer Robes	Bei einem Gegner im Keller.
Angriff auf die Schule	 Necromancer Gloves	Bei einem Schüler im Flur bei der Cafeteria.
Angriff auf die Schule	 Bill & Fosse	Nach dem Kampf gegen Butters oder Stan findest du oben eine Gruppe von Jungs. Sprich sie an.
Angriff auf die Schule	 Pterdaken	In einem Schrank im zweiten Stock der Schule versteckt.
Angriff auf die Schule	 Lemmiwinks	Gehe statt in den Klassenraum der vierten Klasse zuerst rechts in den Klassenraum der Fünftklässler.

Angriff auf die Schule	 KKK Hero / Elven Hero	Speicherstand anlegen! Sowohl für einen Sieg über Cartman, als auch für einen gegen Kyle gibt es Trophäen, also speichere vor dem Betreten des Klassensaals ab, um beides erledigen zu können. Bekämpfe einen der beiden und lade danach deinen Spielstand, um auch den anderen zu bekämpfen.
Die zweite Nacht	 Gnome Gloves	Loot von den Gegnern, die du in deinem Zimmer besiegt hast.
Die zweite Nacht	 Super Bouncy Ball!	Betritt das Loch in der Wand und klettere die Kabel hoch. Rechts davon findest du diese Waffe.
Die zweite Nacht	 Gnome Helmet	Betritt das Loch in der Wand und klettere die Kabel hoch. Rechts davon findest du diese Ausrüstung.
Die zweite Nacht	 Underpants Helmet	Während deine Eltern Sex haben, wirst du von drei Wichteln angegriffen. Sie tragen dies bei sich.
Die zweite Nacht	 Gnome Clothes	In dem zweiten Wandabschnitt musst du ein Kabel hochklettern, die Wand links davon zertrümmern und an der Batterie vorbei kommen.
Die zweite Nacht	 Gnome Pickaxe	Ebenfalls im zweiten Wandabschnitt, allerdings rechts an den drei Ratten vorbei.
Die zweite Nacht	 Perverted	Bleibe eine Minute lang still stehen und schau deinen Eltern beim Sex zu, wenn du dich auf der Kommode in ihrem Schlafzimmer befindest.
Die zweite Nacht	 Friends in Strange Places	Sprich morgens mit dem Wichtel in deinem Zimmer und erledige seine Aufgabe. Dann wird er dein Freund (Überprüfung erforderlich: Geht das vielleicht auch noch nach dem Abspann?). Den Rest dieser Trophäe kannst du direkt vor oder nach dem Finale des Spiels abschließen, und zwar musst du dafür zu den Crab People in der Kanalisation.
Morgen von Tag Drei	 Inside Job (Vorbereitung)	Für diese Trophäe musst du am Ende dieses Tages Mr. Slaves Summon verwenden, also besuche ihn und hole dir diese Fähigkeit, falls du sie noch nicht hast. Achte dann darauf, sie an diesem Tag nicht zu verbrauchen, bis sie für die Trophäe benötigt wird.
Abtreibungsklinik	 Poison Grenade	Du kannst nun den normalerweise nicht zugänglichen Bereich betreten. Gleich hinter der Tür befindet sich im Flur eine Kommode, in der du diese Waffe findest.
Abtreibungsklinik	 Master Razor	Um aus dem Raum mit den Aktenschränken zu entkommen, musst du dich verkleinern und durch ein Loch in der Wand gehen. Dort findest du diese Waffe.
Abtreibungsklinik	 Fetuswami	In der Szene mit der Selbstschussanlage ist dieses Chinpokomon versteckt. In Miniaturform kannst du es leicht erreichen.
Abtreibungsklinik	 Too far	Furze nach dem Kampf auf die Leiche des Bossgegners (Überprüfung erforderlich: Geht das vielleicht auch noch nach dem Abspann?).
Abtreibungsklinik	 Two Girls, One Stick (Vorbereitung)	Verkaufe dein Makeover Outfit nicht und packe es nicht in deine Kiste, sondern lasse es im Inventar. Du wirst es später beim Endkampf noch für diese Trophäe benötigen.
Kanada	 Der Bischof von Banff	Töte den Bischof nicht, weil er dir sonst als Freund fehlt. Würdest du ihn töten, würdest du nur einen Stab von ihm bekommen, den man aber auch im Laden von Banff kaufen kann.

Kanada	 Truth to Power	Hierfür musst du die Bürgermeisterin, Direktorin Victoria, Priester Maxi und den kanadischen Premierminister anfurzen. Letzteren kannst du verpassen! Deine einzige Chance ist es, ihn zu erwischen, bevor du ihn in der Höhle von Quebec ansprichst. Benutze am besten Dragonshout oder Cup-A-Spell.
Kanada	 Outpatient (Vorbereitung)	Kämpfe vor dem Beenden des „O Canada“ Quests so lange mit Schlangen in Kanada, bis du mit „Dire AIDS“ infiziert wirst. Behalte die Infektion bis zum Endkampf des Spiels bei.
Zurück aus Kanada	 Face Hoff	Spätestens bevor du das „O Canada“ Quest beendest, solltest du bei Tom dem Schönheitschirurgen die David Hasselhoff Operation kaufen. Du musst nämlich für die Trophäe dieses Gesicht während des Endkampfes haben.
Auf zum Finale	 Lawn Dart	Im ersten Stock der Festung befindet sich eine gelbe Kiste.
Auf zum Finale	 Knight Gauntlets	Im ersten Raum der Festung erhält man von einem getöteten Gegner dieses Item.
Auf zum Finale	 Knight Helmet	Draußen, wo Ike am kämpfen ist, findest du im rechten Turm eine gelbe Kiste.
Auf zum Finale	 Ike	Furze gegen den Feuerwerkskörper, wenn du auf den weinenden Ike triffst. Dann bietet er seine Freundschaft an.
Auf zum Finale	 Shoe	Ebenfalls an der Stelle mit Ike ist ein Chinpokomon versteckt. Oben auf dem Dach, nur per Analsonden-Teleportation zu erreichen.
Auf zum Finale	 Knight Armor	Nach dem Kampf gegen den Zwischenboss kannst du in diesem Raum oben links eine gelbe Kiste öffnen.
Auf zum Finale	 Inside Joke	Beschwöre Mr. Slave bei einem beliebigen Kampf im Darm.
Auf zum Finale	 Big Gay AI	Antworte schnell auf seinen Anruf, wenn das Handy klingelt.
Auf zum Finale	 Vibroblade	In der Nähe des Handys dropt eine Bakterie diese Waffe.
Auf zum Finale	 Condom Cap	Wenn du die Taschenlampe aktiviert hast, findest du in der Nähe eine gelbe Kiste.
Der letzte Händler	 Two Girls, One Stick	Ziehe vor dem Endkampf dein Makeover Outfit an.
Der letzte Händler	 Irritable Bowels	Mache dir spätestens während dieses Bosskampfes in die Hose, falls du diese Trophäe nicht vorher schon erreicht hast. Dafür schluckst du so viele Manatränke, bis sich dein überreizter Darm entleert. Kaufe also beim Händler notfalls noch Tränke ein.